1. Judul dan Pembukaan

* Demo Aplikasi Padangfast
* Perkenalan Tim (Faisal,Hilmy,Rasya)
* Latar Belakang : Website ini dibuat karena untuk memenuhi persyaratan nilai rapot kejuruan Dismkn 2 bandung yang dimana kami membuat website sebagai project akhir dengan tema Sistem Pemesanan makanan online.
* Aplikasi ini dibuat dengan tujuan untuk menambah skill pada kami serta pengelaman dalam pembuatan website, dan website ini juga bisa kami jadikan acuan awal untuk pembuatan project – project selanjutnya.
* Website ini memiliki beberapa manfaat bagi smk diantaranya sistem pada website ini bisa diterapkan pada kantin yang menjual makanan berat dan yang pastinya apabila sistem ini diterapkan akan meningkatkan efesiensi waktu dan kepraktisan para siswa untuk membeli makanan dengan lebih cepat serta memberikan kemudahan bagi penjual untuk menghitung pendapatan serta pengeluaran atau rekap pembeli.

1. Tujuan dan Fitur Utama Aplikasi

Tujuan dan fitur utama aplikasi

• Tujuan utama yaitu untuk memudahkan dalam memesan makanan secara online dan juga dalam mengelola restoran

• Fitur 1 : pelanggan dapat melakukan pemesanan makanan atau fitur create order tanpa harus datang langsung ke restoran

• Fitur ke 2 : pelanggan dapat melakukan pembayaran tanpa harus menghitung total jumlah pesanan dan harga akan otomatis dihitung oleh system fitur pricing automation

• Fitur ke 3 : pelanggan dapat mengkonfirmasi pesanan sudah di terima atau belum

• Fitur ke 4 (admin) : admin dapat menambahkan menu baru di halaman list menu

• Fitur ke 5 (admin) : admin dapat mengkonfirmasi pesanan dan memproses pesanan yang diterima dari user

• Fitur ke 6 (admin) : admin dapat melihat pesanan-pesanan yang masuk dan Riwayat pesanan user

• Fitur ke 7 (admin) : admin dapat mengelola akun akun yang login di website atau di daftar kan untuk user seperti melihat data user mengedit menghapus atau mereset password user jika diperlukan

• Fitur ke 8 : admin maupun pelanggan dapat sesuka hati login atau logout dari website

Teknologi yang digunakan

1. Teknologi yang digunakan :

• Platform yang digunakan : desktop dan android

• Bahasa pemrograman : Php

1. Demo Aplikasi akan dilakukan via rekaman
2. Evaluasi dan pengembangan

* Tantangan yang kami hadapi pada saat sedang mendiskusikan web ini lumayan banyak, mulai dari salah paham antar komunikasi serta pembagian tugas yang kurang jelas. Selain tantangan itu juga kami menghadapi tantangan pada saat proses pembuatan web seperti contohnya erorr yang susah untuk dibenarkan dan tantangan lainnya yang susah untuk dijelaskan.
* Solusi yang kami terapkan untuk mengatasi tantangan tersebut yaitu dengan cara berdiskusi lebih mendalam terkait pengerjaan webnya dan selalu Bersama sama menghadapi semua tantangannya, apabila kami mendapatkan tantangan yang ada pada saat pengerjaan web kami mencari Solusi dengan belajar melalui internet atau ai dengan tujuan untuk memudahkan kami dalam proses pengerjaan web.
* Untuk kedepannya kami akan menambahkan fitur pembayaran menggunakan midtrans serta kami akan menambahkan fitur kurir.

1. Kesimpulan dan Penutup

Kesimpulan dari project akhir ini kita harus selalu mengedepankan yang namanya solidaritas antar team karena tanpa team proses pengerjaannya akan sangat lama dan dari project akhir ini juga kami dapat belajar mengenai pembuatan website lebih mendalam serta mempelajari syntax – syantax yang ada pada Bahasa pemrograman php dan juga kami dapat mempelajari mengenai database Mysql yang pastinya apa yang kami pelajari dalam project akhir ini akan berdampak pada kehidupan kami kedepannya.